

Tema 1: Los Componentes

Introducción

El curso que ahora tienes entre tus manos nació con la intención de convertirse en clases particulares para mi hija y como informático de profesión, mi idea es enseñarla en profundidad **sirviéndome de estas páginas como referencia adicional al contenido de las clases.**

Todo lo que aquí se va a contar **presupone un conocimiento cero** del tema (o casi) y reconozco que puede venir muy bien no solo a los niños, sino también a quienes *'se hagan un lío'* con esto de la informática.

Para comenzar os hablaré un poco del **hardware** (*en la página 3 encontrarás su definición*), se que suele ser algo pesado y aburrido, pero **creo que es imprescindible conocer todo el entorno por el que nos moveremos**, intentaré ser breve.

No quiero profundizar excesivamente en los temas, por lo cual algunos detalles técnicos serán incompletos, lo sé perfectamente, **pero os recuerdo a quien va dirigido este curso**, si buscáis algo distinto o con más contenido, me parece que en las bibliotecas podréis encontrar libros mucho mas adecuados. Este es un curso totalmente personal, con un carácter bien diferente a lo habitual y totalmente libre, así que si no os interesa el enfoque...

Y para quien siga adelante... **lo mejor es realizar el curso con alguien que entienda del tema** a nuestro lado para poder consultar y completar la información, si esto no es posible, entonces podéis preguntarme lo que necesitéis en el correo electrónico: vertigofreeware@vertigofreeware.com, aunque es probable que la [Wikipedia](#) u otra página Web os aclare mejor vuestras dudas, **pero no os preocupéis**, sino tenéis ayuda, aquí estoy yo, que todo lo anterior os lo iré explicando en los próximos temas poco a poco, lo mas claro y sencillo que pueda.

By Vértigo. Madrid 2009

LECCIÓN 1: Partes Básicas del ordenador



Esta 'caja' es la parte fundamental de un *PC**, en su interior se encuentran los componentes que dan vida al ordenador (al igual que tu cerebro, corazón u ojos, por ejemplo), en su interior encontramos la CPU, el disco duro (HD) o la tarjeta gráfica.

La parte visual (lo que vemos) es el **monitor**, a través de él recibimos información acerca de todo lo que ocurre en el ordenador, por ejemplo: cuando vemos un dibujo, una película o navegamos por Internet.



Actualmente los monitores o pantallas incluyen **altavoces** (el aparato por medio del cual escuchamos los sonidos emitidos por el ordenador), pero si no es así, entonces es probable que tengamos unos parecidos a los del dibujo.



De ahí el origen de la palabra ordenador.

Teclado y ratón son los componentes por medio de los cuales interactuaremos con el ordenador, es decir, los manejaremos con nuestras manos para **ordenar** al computador (otra forma de llamar al ordenador) lo que deseamos que realice.

De momento no es necesario que aprendamos todo, pero si es conveniente, que nos suenen las distintas partes de un ordenador y nos habituemos a siglas y nombres como *monitor*, *HD* o *CPU* para poder explicarlas con claridad mas adelante y no nos resulten tan extrañas.



**PC (Personal Computer, en ingles) es un modelo en concreto de ordenador, existen diferentes tipos, como los Mac de Apple. Con las siglas PC definimos el modelo de ordenador compatible con las especificaciones de IBM.*

Lección 2: Complementos hardware



Hardware es la parte física y tangible del ordenador, son componentes 'reales' donde cada uno cumple una función específica, como los vistos en la lección anterior o los que veremos a continuación.



Este disco, que probablemente ya conozcas, puede ser de dos tipos un CD o DVD, aunque en el momento de su creación cada uno nació con un objetivo mucho más específico, actualmente ambos pueden contener películas, música u otro tipo de *archivos** como juegos, libros o programas. La diferencia básica entre ambos es su capacidad, el DVD puede contener hasta **8 veces más** cosas que el CD.

Habitualmente tendrás la necesidad de llevar datos (imágenes o archivos de música como *MP3**), de tu ordenador a otros sitios para enseñarlos o compartirlos con amigos y familia, para ello utilizaremos **memorias flash** o pendrive (*antiguamente se usaban disquetes*), las cuales son mucho más manejables que un CD o DVD.



Memoria Flash

Otra opción puede ser un **reproductor de MP3**, el cual es muy práctico, pues por un lado nos permite escuchar nuestra música (o ver videos) donde queramos y por otra utilizarlo como *medio de transporte* de nuestros archivos.



Reproductor MP3



Y finalmente llegamos a la **impresora** (el aparato que suele acompañar al ordenador el día de su compra), solemos utilizarla para imprimir documentos. Pueden ser manuales (*como este*), trabajos para el colegio o, en resumen, todo aquello que necesitemos sacar en papel.



***Archivo o fichero** es un documento con cualquier contenido y existen miles de tipos, por ejemplo, algunos puede contener texto (txt), video (avi) o imagen (jpg), entre muchos otros.



***MP3** es el nombre que se suele asignar a los *archivos* de música, y que por su repercusión, dio pie incluso a otra mucha tecnología, como los reproductores de mp3.