


# Tema 2: Teclado y Ratón

## Lección 1: El Teclado.

Teclado es el nombre dado al periférico que utilizamos para introducir datos en el ordenador. La primera vez que uno se enfrenta a un teclado, puede causar pavor, pero en informática lo primero que deberías hacer es quitarte ese miedo, sí, ya se que puedes estropear algo (hasta a los expertos nos ocurre) pero si vas con **cuidado, prestando atención y leyendo los mensajes** que nos muestre el ordenador, entonces todo irá mejor.

Lo primero que debemos aprender es la tecla  **F1**, la cual al menos en Windows\*, nos mostrará la ayuda en todo momento, ya sea del propio sistema operativo (*este concepto se explicará el próximo tema*) o de la aplicación\* que estemos utilizando, por favor úsala cada vez que tengas dudas y lee bien a fondo todo lo que se os explique.



No creáis que los informáticos nacen sabiendo, sino que muchas de las cosas que aprenden es leyendo la ayuda de los programas.



La tecla **Enter** o **Intro** (Entrar, en castellano) es de las mas importantes y sirve **para indicar al ordenador el fin de una acción**. Por ejemplo: al acabar de escribir una línea para empezar otra nueva o para dar por finalizada la inclusión de datos en aplicaciones y estos son solo un par de ejemplos. Como veis se encuentra en dos sitios distintos dentro del teclado y os la he marcado en rojo para que la tengáis bien ubicada.

---

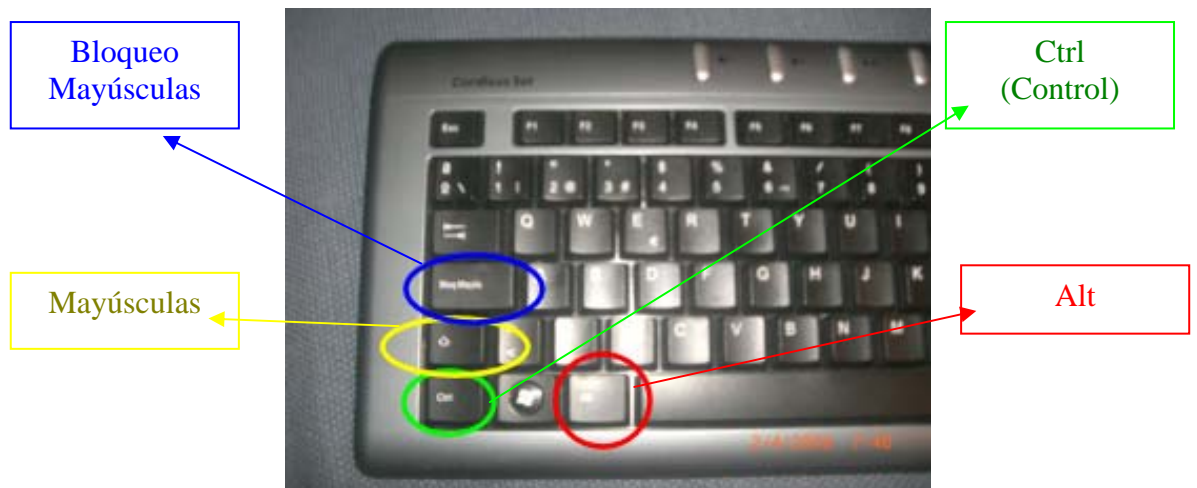
\* *Aplicación: es un programa informático creado para que el usuario pueda realizar una acción determinada, por ejemplo: Internet Explorar o Firefox (para navegar por Internet), la calculadora (para realizar cuentas) o el solitario (para jugar).*

\* *Windows: Es el Sistema Operativo sobre el que basaremos el curso, no por ser mejor o peor, sino por ser uno de los mas populares y fáciles de manejar cuando comenzamos en el mundo de la informática, aunque existen otros como Linux.*




La tecla **Esc** se suele utilizar para generar una secuencia de *Escape*, es decir para **cancelar o anular una acción**, aunque otras veces es utilizada para **cerrar una aplicación** que 'tengamos abierta'\*

A parte de las teclas de letras o números existen otra serie de ellas que son 'especiales' y se utilizan para realizar acciones muy específicas, a continuación te indico cuales son y después te explicaré cuando deben utilizarse.




**Bloqueo Mayúsculas** o Bloq Mayús (como pone en muchos teclados) activa y desactiva las mayúsculas a modo de interruptor, pulsadla y probar en cualquier lugar que podáis escribir (como el bloc de notas\*).

**Mayúsculas** o  , realiza la misma función que la tecla anterior, pero no en modo interruptor, sino que **es necesario dejarla pulsada para escribir en mayúsculas**. Aunque tiene una segunda función, aun mas interesante.

---


*\*'Tener abierto', se dice en el lenguaje coloquial para indicar cuando existe un programa o aplicación que estamos ejecutando y utilizando en este preciso momento.*

*Bloc de notas\*: es una aplicación de Windows, en próximos capítulos veremos como acceder a estos programas. Vuelve a este capítulo una vez sepas como abrir los programas para ejecutar los ejemplos, de momento será suficiente con que recuerdes lo que estamos aprendiendo.*

Por ejemplo, si deajo pulsada  y doy al  escribiré: "

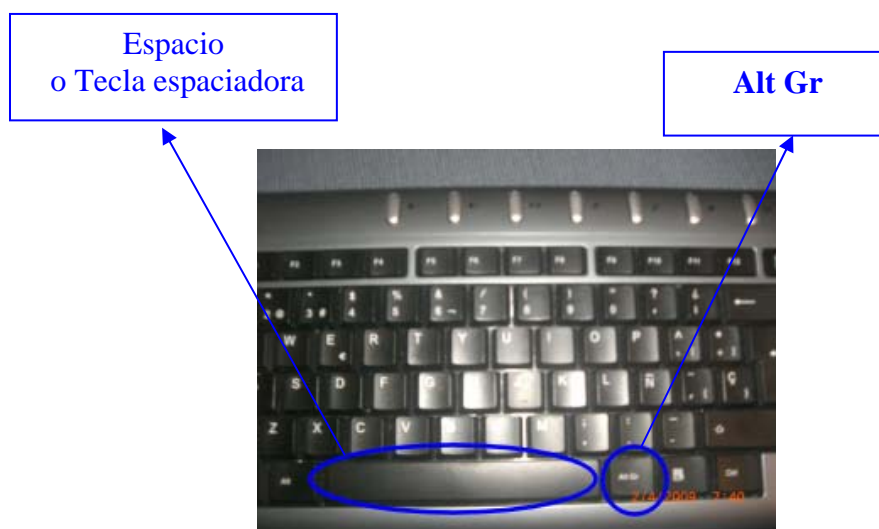
Y si deajo pulsada  y doy al  escribiré : \$

Probadlo con las teclas en las cuales exista un dibujo en su parte superior izquierda, como 

Si mientras dejamos pulsada la tecla **Ctrl (Control)** y la tecla **Alt** al mismo tiempo y con la otra mano pulsamos una tecla como , entonces conseguiremos #

Como podéis apreciar pulsando **Ctrl** y **Alt** juntas, realizan una función similar a **Mayúsculas**, pero en vez de mostrar el carácter de la parte superior izquierda, **escribirá el de la parte inferior derecha**.

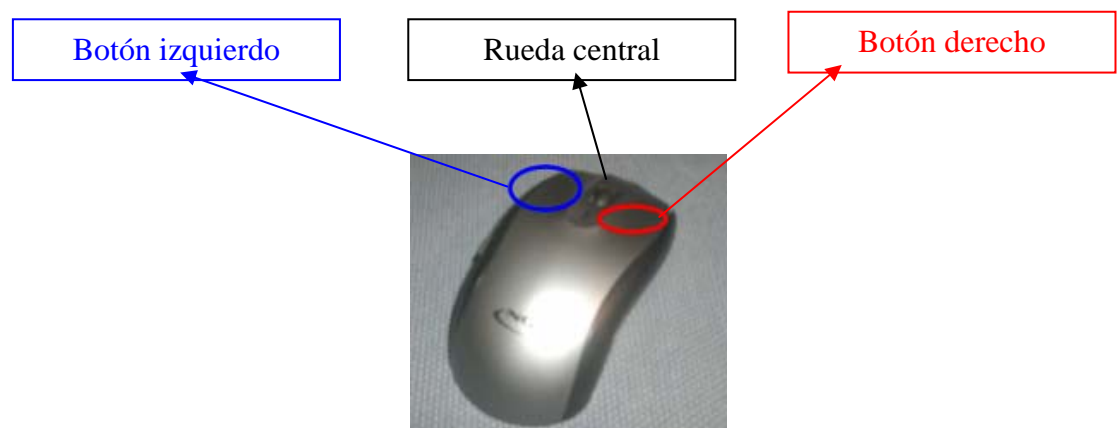
Como nota, añadir que la tecla **Alt Gr** en la parte derecha del **espacio** o **tecla espaciadora**, realiza la misma función que **Ctrl** y **Alt** juntas, probar y comprobadlo.



## Lección 2: El Ratón.

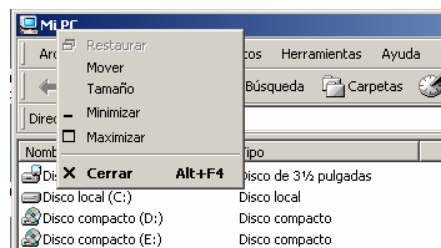
El **ratón** (o *mouse* en inglés) es el periférico más intuitivo, es decir, el más rápido en cogerle el 'truquillo' y que casi todo el mundo se adapta con facilidad, en resumen, un gran invento.

En los inicios de la informática, los ordenadores solo poseían teclado y todo el trabajo se realizaba a través de él, pero llegaron los *gráficos y los diseños de imagen*, para lo cual surgió la necesidad de contar con un complemento externo, fácil de manejar y que fuera capaz de posicionarse en cualquier lugar de la pantalla **mediante el movimiento**, de esta forma nació el ratón.



El **botón de la parte izquierda del mouse** nos servirá para realizar una acción (como **Enter**) o simplemente colocarnos en un lugar, todo dependerá de la aplicación que estemos ejecutando, por ejemplo, en los juegos, puede servir para 'disparar el láser'.

El **botón de la parte derecha del ratón**, al igual que el anterior, tendrá diferentes usos, que dependerán del contexto en que nos encontremos, en Windows -generalmente- lo utilizaremos para desplegar el menú de opciones del objeto que señalemos.



*Menú desplegado al pulsar con el botón derecho del ratón en la ventana de Mi PC.*

La **rueda central**, es una incorporación reciente al ratón y nos servirá para desplazarnos verticalmente por el programa que tengamos actualmente abierto.



El desplazamiento se producirá en el mismo sentido en el que giremos la rueda.

Debo advertiros de varias cosas, en primer lugar que encontrareis teclados y ratones, que aunque tengan teclas en común, pueden traer configuraciones muy específicas (como en los ordenadores portátiles) y resultaros muy extrañas, como os dije al principio, la mejor forma de aprender es experimentar, con cuidado y preguntando o utilizando la ayuda para aquello que no sepamos.

Las aplicaciones, suelen tener sus propios 'atajos de teclado', en los navegadores de Internet (Internet Explorer o Firefox) pulsar por ejemplo **Ctrl+n** y se os creará una nueva ventana para navegar, si os aprendéis estas combinaciones acabareis trabajando mejor y mas rápido.